

**Аннотация к рабочей программе по курсу дополнительного образования
«Инфознайка»**

Курс разработан для обучающихся 1-4 классов

| | |
|---|--|
| Место предмета в учебном плане | 1 час в неделю |
| Программы на основе, которых разработан курс | Рабочая программа кружка «Инфознайка» составлена на основе авторской программы по «Информатике» для 2-4 классов начальной школы Н. В. Матвеевой, Е. И. Челака, Н. К. Конопатовой Л. П. Панкратовой, Н. А. Нуровой. Москва, БИНОМ, Лаборатория знаний, 2013год. Соответствует федеральному государственному образовательному стандарту начального общего образования. |
| Цель программы | формирование информационной компетентности и развитие мышления младших школьников. |
| Общая характеристика курса | <p>В результате занятий в кружке к концу обучения учащиеся должны получить следующие знания и умения:</p> <ul style="list-style-type: none">знать правила поведения в компьютерном классе;знать основные возможности применения компьютеров;знать назначение основных устройств компьютера;знать понятие операционной системы;знать понятия файла и папки;знать, что такое информация, способы получения информации человеком, виды информации;знать основные информационные процессы;знать способы представления и обработки информации;знать основные понятия и термины раздела графический редактор;знать основные понятия и термины раздела текстовый редактор;знать понятия истинного и ложного суждения;знать понятия множества, класса, элементов множества;знать основные операции, которые можно выполнять над множествами;знать понятие модели;знать понятия алгоритм, исполнитель алгоритма, система команд исполнителя;знать способы записи алгоритмов;знать виды алгоритмов: линейный, с ветвлением;уметь включать и выключать компьютер;уметь загружать программы и прекращать их работу;уметь работать с операционной системе Windows;уметь выполнять различные действия над файлами и папками;уметь выполнять операции над множествами;уметь работать с исполнителем Транспортер;уметь составлять линейные алгоритмы и алгоритмы с ветвлением;уметь создавать рисунки в графическом редакторе Paint;уметь создавать текстовые документы в текстовом редакторе Microsoft Word;уметь использовать клавиатуру и мышь при работе с |

| | |
|---------------------------------------|---|
| | <p>прикладными программами; уметь использовать возможности текстового и графического редакторов для создания творческих работ. Кроме того у учащихся должен быть сформирован познавательный интерес к предмету и представления об информатике. Полученные знания и умения учащихся способствуют развитию мышления и формированию информационной культуры младших школьников.</p> |
| <p>Используемые технологии</p> | <ul style="list-style-type: none"> -Педагогика сотрудничества -Игровые технологии -Компьютерные (новые информационные) технологии обучения -Интернет-технологии -Здоровье-сберегающие технологии -Проектные технологии -Групповые технологии -Исследовательские технологии |