

**Аннотация к рабочей программе по курсу дополнительного образования  
«Web программирование»**

**Курс разработан для обучающихся 5-8 классов**

<b>Место предмета в учебном плане</b>	1 час в неделю
<b>Программы на основе, которых разработан курс</b>	Китенко П.А. Среда kTurtle. Пособие для учителя. [Электронный ресурс] - 2009 г - <a href="http://forum.altlinux.org">http://forum.altlinux.org</a> Шапошникова С.В. «Изучение языка программирования Logo (Лого) в среде Kturtle (курс для детей и подростков по программированию (версия 1)) - 2011. - Лаборатория юного линуксоида – <a href="http://younglinux.info">http://younglinux.info</a> Юдина А.Г., Практикум по информатике в среде ЛогоМиры:[Текст] - "Информатика" № 11/2006 Руководство Kturtle [Электронный ресурс] - <a href="http://docs.kde.org/stable/ru/kdeedu/kturtle/index.html">http://docs.kde.org/stable/ru/kdeedu/kturtle/index.html</a>
<b>Цель программы</b>	Обучение учащихся основам программирования, развитие их алгоритмического мышления.
<b>Общая характеристика курса</b>	Сегодня человеческая деятельность в технологическом плане меняется очень быстро, на смену существующим технологиям и их конкретным техническим воплощениям быстро приходят новые, которые специалисту приходится осваивать заново. В этих условиях велика роль фундаментального образования, обеспечивающего профессиональную мобильность человека, готовность его к освоению новых технологий, в том числе информационных. Поэтому в содержании курса информатики основной школы целесообразно сделать акцент на изучении фундаментальных основ информатики, выработке навыков алгоритмизации, реализовать в полной мере общеобразовательный потенциал этого курса.
<b>Используемые технологии</b>	-Педагогика сотрудничества -Игровые технологии -Компьютерные (новые информационные) технологии обучения -Интернет-технологии -Здоровье-сберегающие технологии -Проектные технологии -Групповые технологии -Исследовательские технологии